Critério 1	**Pontuação**
Professor de áreas disciplinares diversas com elevada disponibilidade e motivação para desenvolver e promover atividades Game-Based Learning	20
Professor de áreas disciplinares diversas com elevada disponibilidade e motivação para desenvolver Game-Based Learning	10
Professor interessado em aplicar Game-Based Learning nos próximos anos letivos.	5
Não faz referência à intenção de desenvolvimento de Game-Based Learning na sua prática	0
Critério 2	**Pontuação**
Professores do Quadro de Agrupamento	20
Professores em mobilidade Plurianual (prev. 3 anos no Agrupamento)	10
Professores em mobilidade anual (prev. 1 ano no Agrupamento)	3
Professor contratado	0
Critério 3	**Pontuação**
Docente motivado apresentou Carta de motivação e preencheu Questionário	15
Docente não apresentou Carta de motivação ou Questionário	0
Critério 4	**Pontuação**
Primeira participação em projetos ERASMUS+	15
Já participou em 1 ou 2 mobilidades ou cursos ERASMUS	5
Já participou em 3 ou mais mobilidades ou cursos ERASMUS	0
Critério 5	**Pontuação**
Inclui-se no critério dos candidatos com menos oportunidades	10
Não se inclui no critério dos candidatos com menos oportunidades	0
Critério 6	**Pontuação**
Inclui-se no critério dos candidatos com menos oportunidades	15
Não se inclui no critério dos candidatos com menos oportunidades	0